



## Undervisningsbeskrivelse

### Stamoplysninger til brug ved prøver til gymnasiale uddannelser

Termin	April 2024
Institution	Skanderborg center for uddannelse (SCU)
Uddannelse	HHX
Fag og niveau	Innovation C niveau
Lærer(e)	Mads Buus Nielsen
Hold	In2 H1

### Oversigt over gennemførte undervisningsforløb

<b>Titel 1</b>	Intro til faget og fagets grundbegreber
<b>Titel 2</b>	Entreprenørskab og forretningsmodeller
<b>Titel 3</b>	Innovation og bæredygtighed
<b>Titel 4</b>	Team og teamroller
<b>Titel 5</b>	Grundlæggende metoder til skabelse, udvikling og vurdering af ideer
<b>Titel 6</b>	Forretningsplan
<b>Titel 7</b>	Diffusion
<b>Titel 8</b>	Eksterne events med innovationsfaget - <b><u>foretagsomhed</u></b>
<b>Titel 9</b>	Opsummering på <b><u>NYE</u></b> begreber, udtryk og modeller samt <b>fagets grundbog</b>



<b>DEL 1</b>  Intro til faget og fagets grundbegreber	<b>Grundbegreber - Hvad er innovation?</b>  Hvad er innovation?  Innovationstyper og div. grundbegreber
<b>DEL 2</b>  Entreprenørskab og forretningsmodeller	Hvem er entreprenørerne og de innovative personer?  Entreprenørskab og netværk  Socialt entreprenørskab  Forretningsmodeller  Forretningsmodelsinnovation  <b>OPGAVER</b>  <ul style="list-style-type: none"><li>• Find sammen et konkret eksempel på en entreprenør sammenhold med de 7 arketyper (s. 25-26). <b>Argumenter</b> hvorfor den pågældende person tilhører den pågældende arketype. Lav et miniportræt af iværksætteren/entreprenøren – bemærk man har ofte flere elementer fra de forskellige arketyper!</li><li>• Konrad Kierklo. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=ngIfi5YHCM4">https://www.youtube.com/watch?v=ngIfi5YHCM4</a></li><li>• Netværksopgave</li><li>• Kan socialt entreprenørskab redde verdenen <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SR2tcRDqhEw">https://www.youtube.com/watch?v=SR2tcRDqhEw</a></li><li>• <a href="http://baisikeli.dk/">http://baisikeli.dk/</a></li><li>• Business Model Canvas - opgave</li></ul>
<b>DEL 3</b>  Innovation og bæredygtighed i samfundet	Innovation – Velfærd og vækst  Lande og branchers innovationsaktiviteter  Rammebetegnelser  <b>OPGAVER</b>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Opgave i vækst og velfærd <a href="https://i.systime.dk/index.php?id=372">https://i.systime.dk/index.php?id=372</a></li><li>• Opgave i Hofstede <a href="https://geert-hofstede.com/countries.html">https://geert-hofstede.com/countries.html</a></li><li>• Opgave i Global konkurrenceevne</li></ul> <p>Kinetiske ingeniør-lønninger overhaler danske: <a href="https://ing.dk/artikel/kinesiske-ingenior-lonninger-overhaler-danske-132418">https://ing.dk/artikel/kinesiske-ingenior-lonninger-overhaler-danske-132418</a></p> <p>Kina-lønninger presser virksomheder: <a href="http://www.dr.dk/nyheder/penge/kina-loenninger-presser-virksomheder">http://www.dr.dk/nyheder/penge/kina-loenninger-presser-virksomheder</a></p> <p>Om fem år er Kinas lønninger på EU-niveau: <a href="http://www.jv.dk/artikel/1396803:Business--Om-fem-aar-er-Kinas-loenninger-paa-EU-niveau">http://www.jv.dk/artikel/1396803:Business--Om-fem-aar-er-Kinas-loenninger-paa-EU-niveau</a></p>
<b>DEL 4</b>  Team og teamroller	<p>Individ, gruppe, team og teamroller</p> <p>Konflikter og konflikthåndtering</p> <p><b>OPGAVER</b></p> <p>Personanalyse og individuel profil</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="http://www.jobindex.dk/persontypetest">http://www.jobindex.dk/persontypetest</a></li><li>• <a href="http://www.jobindex.dk/persontypetest/typeoversigt">http://www.jobindex.dk/persontypetest/typeoversigt</a></li></ul> <p>Konflikttrappen</p> <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=G7W-ASmDLjo">https://www.youtube.com/watch?v=G7W-ASmDLjo</a></p> <p>Opgave med Martin Thorborg</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GTvm_0l-YwU">https://www.youtube.com/watch?v=GTvm_0l-YwU</a></li></ul> <p>Opgave i Nabostridigheder</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="http://www.tv2oj.dk/artikel/64992:Skanderborg--Nabostrid-i-haardknude">http://www.tv2oj.dk/artikel/64992:Skanderborg--Nabostrid-i-haardknude</a></li><li>• <a href="https://www.youtube.com/watch?v=wNKSFStqurE">https://www.youtube.com/watch?v=wNKSFStqurE</a></li></ul>



<b><u>DEL 5</u></b>  Grundlæggende metoder til skabelse, udvikling og vurdering af ideer	Kilder til idéer  Kreative processer Screening af idéer Åben innovation Brugerdrevne innovation  OPGAVER  <ul style="list-style-type: none"><li>• Eksamens opgave "busser i Kina"</li><li>• Druckers kilder til idegenerering</li><li>• <a href="https://www.youtube.com/watch?v=bEusrD8g-dM">https://www.youtube.com/watch?v=bEusrD8g-dM</a> + spørgsmål</li><li>• Personas case</li><li>• Gennemgang af pitches</li> <li>• <a href="https://www.youtube.com/watch?v=JyyPQmRBn0Q">https://www.youtube.com/watch?v=JyyPQmRBn0Q</a></li><li>• <a href="http://jyskebank.tv/013369958021222/the-woodward-report-theres-no-business-like-the-elevator-pitch">http://jyskebank.tv/013369958021222/the-woodward-report-theres-no-business-like-the-elevator-pitch</a></li><li>• Idégenereringsopgave</li></ul> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=NrmMk1Myrxc">https://www.youtube.com/watch?v=NrmMk1Myrxc</a>  <a href="https://www.bt.dk/udland/amazon-aabner-foerste-kasseloese-dagligvarebutik-i-seattle">https://www.bt.dk/udland/amazon-aabner-foerste-kasseloese-dagligvarebutik-i-seattle</a>  <ul style="list-style-type: none"><li>• LEGO tager fans med ind i hulen</li><li>• "Skal åben innovation redde virksomhederne</li><li>• Den brugerdrevne død</li></ul>
<b><u>DEL 6</u></b>  Forretningsplan Og Bæredygtig innovation	Hvad er en forretningsplan?  <ul style="list-style-type: none"><li>• Gennemgang af forretningsmodel fra Startvækst og systime</li><li>• Gennemgang af økonomiske overvejelser</li><li>• Case om virksomheden Leasy</li></ul>
<b><u>DEL 7</u></b>  Diffusion	Diffusionsproces  Adoptanter / S-kurver Teknologisk udvikling / dominerende design



	<p>OPGAVER</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kickstarter case</li><li>• Netflix opgave + spørgsmål</li><li>• Mobilepay opgave + spørgsmål</li></ul>
<p><b><u>DEL 8</u></b></p> <p>Eksterne konkurrencer og events</p> <p><b><u>FORETAGSMHED</u></b></p>	<p>Forløb med ledelsen/ejeren af virksomheden bookstudenterkørsel.dk i Skanderborg med udvikling og nye tiltag af virksomhedens app og nuværende forretnings-setup (præsentationer á la Løves hule)</p> <p>Forløb med Hørning Idrætscenter (HI) og centerleder Rune Bjerregaard omkring udvikling og nye tiltag af centreret, som er Midtjyllands største (præsentationer á la Løves hule)</p> <p>Arbejdsplanen var:</p> <p>Besøg og introduktion til centrets forretningsmodel v. Rune Bjerregaard</p> <p>Hjem i maskinrummet og forberede præsentationer</p> <p>Præsentationer overfor HI og to undervisere fra SCU</p> <p>Kåring af vinder</p>
<p><b><u>DEL 9</u></b></p> <p>Opsummering på <b><u>NYE</u></b> begreber, udtryk og modeller</p> <p>+</p> <p><b>Fagets grundbog</b></p>	<p>Hvad er radikal innovation?</p> <p>Hvad er inkrementel innovation?</p> <p>Definition af innovation er?</p> <p>Nævn Innovationens fire relevans-dimensioner</p> <p>Hvad er Entreprenøren (skriv gerne et eksempel)</p> <p>Hvad er Intraprenøren</p> <p>Hvad er en iværksætter</p> <p>Nævn de 5 innovationsformer</p> <p>Innovationsprocessen består af 3 processer</p> <p>Kreativ destruktion/disruption – hvad er det?</p> <p>Serviceinnovation</p> <p>Innovation af en Forretningsmodel (Business model canvas)</p> <p>Pain, job to be done, value proposition og jury</p> <p>Brundtlandrapporten</p> <p>Bæredygtighed (Den tredobbelte bundlinje)<ul style="list-style-type: none"><li>○ Økonomisk bæredygtighed</li><li>○ Social bæredygtighed</li><li>○ Miljømæssig bæredygtighed</li></ul></p> <p>Cirkulær økonomi</p> <p>Lineær økonomi</p> <p>Sommerfuglemodellen</p>



	<p>Druckers kilder til ideer</p> <p>Tre perspektiver på ideudvikling</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ En outside in-synsvinkel</li><li>○ En inside out-synsvinkel</li><li>○ En samspilstankegang</li></ul> <p>Divergent og konvergent tænkning = Harmonikamodellen</p> <p>Ideudviklingsmetoder</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ Associationsmetoder</li><li>○ Brainstormingsmetoder</li></ul> <p>Idevurderingsmetoder</p> <ul style="list-style-type: none"><li>○ Argumenter for og imod</li><li>○ Idescreening</li><li>○ Pain, job, value proposition og jury</li><li>○ Risiko og gevinst</li><li>○ Rogers faktorer</li><li>○ Vurdering af ideers økonomiske, sociale og miljømæssige værdi</li></ul> <p>De Bonos 6 tænkehatte</p> <p>Teori om megatrends, mikrotrends og modeluner og hvordan de opstår.</p> <p>Diffusion</p> <p>PLC kurve</p> <p>Teknologiske S-kurver</p> <p>Gæringsmodellen</p> <p>Adoptanter</p> <p>At krydse kløften</p> <p>Faktorer, der fremmer og hæmmer diffusion</p> <p>Disruption</p> <p>Team</p> <p>Teamets fem udviklingsfaser</p> <p>Belbins teamroller</p> <p>Adizes ledelsesroller</p> <p>Konflikttrappe og konfliktløsning</p> <p>Assertiv, aggressiv og submissiv adfærd</p> <p>Samarbejdsaftale</p> <p>Exitstrategi</p> <p>Homogene og heterogene netværk</p> <p>Forskellige former for entreprenørskab</p> <p>Socialt- og miljømæssigt entreprenørskab</p> <p><b>Syv arketyper</b></p> <p>Bjergbestigeren</p> <p>Legebarnet</p> <p>Idealisten</p> <p>Globalisten</p> <p>Forretningsmanden</p>
--	---



	<p>Arvingen Overleveren</p> <p><b>Fagets grundbog:</b></p> <p><b>Innovationsgrundbogen C-B</b></p> <p><b>Forlag:</b> Systime</p> <p><b>Forfattere:</b> Kristian Philipsen, Pia Petersen og Claus Holst Christensen</p>
--	--



**MINISTERIET FOR  
BØRN OG  
UNDERVISNING**  
KVALITETS- OG  
TILSYNSSTYRELSEN